

## 2008年投資戦略レポート

\*最後に任天堂戦略レポートも有りますのでご覧ください。

弊社では2006年10月(株価24470円)から任天堂を各コンテンツで継続して推奨してまいりました。

今後も注目の銘柄として会員サイト内ではフォローをしていく予定です。

### 2007年の運用成果は？

昨年1年、皆さんは何回売買して、どの位の運用成果でしたか？

大半の方は、短期売買を何回も繰り返したものの、「大きな成果が得られなかった」、もしくは「大きく資産を減らしてしまった」のではないのでしょうか？

それでは、ただ疲れただけで、労力や時間が無駄になってしまいます。しかし、銘柄を絞ってわずか数回の売買で資産を何倍にも出来るのであれば、今までのような苦労も無く財産を築けます。では、実際にそのようなことが可能だった例を挙げておきます。

**ヤマダ電機(9831)は、上場後安値で購入すれば資産が100万円から5120万円に！**

中長期投資で大きく成長したヤマダ電機を例に中長期の魅力をお伝えします。

約20年前にヤマダ電機に100万円投資をしていたら・・・

- ・ 1989年の上場後の安値1,050円で購入：1,050円×1,000株=105万円
- ・ 2007年12月27日終値 13,130円×3,900株=5,120万円

1991年3月に1:03の無償増資、株数が1.3倍

2002年11月に1:3の株式分割を実施、株数が3倍

売買手数料は考慮していません

上記のように、上場後の安値でヤマダ電機を約100万円購入していれば3月に1:0.3の無償増資、2002年11月に1株3株の株式分割を行っており、当初の1,000株は現在3,900株に増加しています。

そして、2007年12月27日終値13,130円ですから、2007年末の資産は13,130円×3,900株=5,120万円となります。

このように、中長期で成長していく銘柄であれば長期で保有していても資産は47.7倍、短期で運用していれば更なる資産増の可能性も有ったのではないのでしょうか。

しかし、このようなチャンスは、テクニカル分析だけを行っていたのでは、手に入れることは出来ません。当然、ヤマダ電機の業績拡大と株価の上昇を先読みして投資する必要があります。

## 家電販売の変化

ヤマダ電機は、今では誰もが知っている大手家電量販店で、売上高 1 兆 4,000 億円を超える大企業です。

現在のように、誰もが知っている状況になってからでは、投資妙味は無くなります。しかし、上場当時に当社の成長を予想して投資していれば、バブル崩壊で相場全体が大暴落となっても大きな利益を得ることが可能だったのです。

当時、家電製品といえば家電メーカーの系列販売店（いわゆる町の電気屋さん）から買うことが当たり前の時代でした。

そこに、当社のような量販店が大量仕入れ・大量販売、豊富な品揃えと価格競争力で攻勢をかけました。

その結果、消費者のニーズを捉えた安い家電製品が広がって行き、現在の世の中では当たり前の存在となっていたのです。

このように、株式投資で大きな利益を得ようとするのであれば、いかに早い段階で成長企業に投資するかにかかってきます。

### 2007 年弊社一押しの任天堂（7974）は推奨時から高値で約 3 倍！

弊社会員サイト内では 2006 年 10 月に中長期推奨銘柄として任天堂を 24,470 円で推奨をいたしました。

その後 2007 年 11 月には高値で 73,200 円まで株価は上昇し推奨時から比較すると約 3 倍にまで資産は増えていたのです。

また、初心者シミュレーションではプチ株を利用して 2006 年 12 月 5 日に 26,850 円で 4 株、2007 年 2 月 8 日に 33,000 円で 1 株を購入しました。

#### 中長期推奨

2006 年 10 月 18 日 株価 24,470 円      2007 年 12 月 28 日 株価 66,900 円（2.7 倍）

#### 初心者シミュレーション

2006 年 12 月 5 日 株価 26,850 円（4 株）      2007 年 12 月 28 日 株価 66,900 円（2.5 倍）  
2007 年 2 月 8 日 株価 33,000 円（1 株）      2007 年 12 月 28 日 株価 66,900 円（2 倍）

### 2007 年初旬の有望銘柄筆頭

初回推奨時より 2 割以上株価が上昇しておりましたが、2007 年の年初に 2007 年の有望銘柄筆頭として任天堂を目標株価 5 万円とし強く推奨いたしました。

2007 年の任天堂の株価は 1 月 4 日安値 29,810 円から 11 月 1 日高値 73,200 円まで 1 年弱で 2.4 倍、12 月 28 日現在でも 2.2 倍となっており、中長期、短期、初心者の各コンテンツでは株価の波を捉え高いパフォーマンスを挙げることができたのです。

2007 年の株式市場は、3 回の暴落を経験し日経平均の年間騰落率は -10.3%、ジャスダック平

均-19.3%、ヘラクレス指数-34.0%、マザーズ指数-27.8%と各市場とも大幅下落となりました。(12月27日現在)しかし、上記の任天堂だけに絞って投資を行ってれば、悪い環境の中でも大きく資産を増やすことが可能だったのです。

### **今までになかった新しいゲーム機に注目**

任天堂もヤマダ電機同様に、今までに無かった発想で急成長を遂げています。ニンテンドーDSは、脳トレシリーズや動物とのふれあい、料理など従来のゲームには無かった発想で、誰にでも簡単に楽しんでもらうコンセプトで大ブレイクしました。

しかも、主婦層や高齢者層、ゲームから遠ざかっていた休眠層の需要を開拓し、ゲーム人口を飛躍的に拡大させています。

ヤマダ電機は国内1億3,000万人の需要に応えて成長しましたが、任天堂は世界66億人に広がる可能性を秘めています。

また、ニンテンドーDSと同じコンセプトで、今までに無い遊び方を提供しているWiiも、インターネットとの接続で様々なビジネスの展開が期待されます。

今後も、さらに成長する可能性を秘めており、動向がますます注目されます。

### **2008年相場では、視点を变えて大きなチャンスをつかみませんか？**

株式投資を行う上では、このような成長企業に大きな流れを捉えて投資を行うことがいかに重要かということがお分かり頂けると思います。

短期売買をする場合でも、数多くの銘柄を何度も売買して勝ち負けを繰り返すよりも、銘柄を絞ってほんの数回売買するだけで大きな利益を得た方が効率的なのではないでしょうか？ほんの少し視点を变えるだけで、得られる成果も大きく変わってくると思いますので、2008年はぜひこのような視点を持って、取り組んで頂きたいと思います。

### **では、2008年相場はどうなるのか？**

弊社では、原油価格や原材料コストの上昇を価格転嫁できる外需関連企業や、新興市場の好業績銘柄が選別物色される展開をメインシナリオとして考えております。

特に、インターネットがWiiを始めとしたゲーム機や様々な機器に接続され、数多くのビジネス展開が想定されることや、モバイルネットも3G携帯電話の普及により利用者が急拡大しています。

これらに関連する企業は、今後大きく成長する可能性を秘めており注目されます。

弊社では、任天堂のブレイクが日本国内に留まらず世界にも広がって行き、今後大きな成長が見込める企業として2006年10月23日に24,470円で推奨しました。

そして、2007年の年初にも2007年の有望銘柄の筆頭として目標株価5万円、株価28,850円で強く推奨し、ホームページ上でも無料の推奨レポートを公開しました。

また、5月の決算レポートでは、目標株価を第1段階7万円、第2段階10万円に上方修正して、株価39,800円で追加購入を促してきました。

弊社の想定通りに急成長を遂げ、株価も大幅上昇となりました。

2007 年中には 16 回の短期推奨を行い 14 回が目標株価を達成しています。

弊社では、2007 年の任天堂に続き、2008 年も大きく変貌を遂げる可能性の高い銘柄を順次ピックアップして会員サイト内で公開して行きたいと考えております。

2008 年を最高の 1 年にするために、ぜひ弊社のサービスをご活用ください。また、サービス内容は下記のとおりです。

### 弊社会員サイトの紹介

【中長期推奨銘柄】弊社最大の特徴でもあり、中長期的に大きな成長が見込める銘柄を独自の手法で投資判断します。随時、決算レポートや報告レポートで継続的に個別企業をフォローアップしていきます。

【短期推奨銘柄】今、何をかうのか？をズバリ判断します

【日本株戦略レポート】相場の大きな流れを捉えた投資戦略や業界動向レポート、その業界の中での注目企業の紹介などを行います

【本日の投資戦略】前日の日・米の市況動向を解説し、中長期戦略や短期戦略を日々解説します

【IPO 銘柄情報】IPO 全銘柄のブックビルディングへの参加判断と初値予想、上場日以降テクニカル分析を行います

【厳選ポートフォリオ】弊社の戦略銘柄を中心に 5～10 銘柄程度に絞込み、タイミングを見計らいながら売買のシミュレーションを行います

【第 2 回初心者シミュレーション】株初心者がプロのアドバイスを受けながら、50 万円の元本で運用シミュレーションします（2008 年 1 月、組み入れ開始）中国株版も！

一人でも多くの方に、株式投資を通じて資産形成をして頂きたいと思い、株初心者から中・上級者に至るまで、すべての方に対応しサポートいたします。上記全てのコンテンツが閲覧可能で、月額 3,000 円というリーズナブルな料金でご利用頂けます。また会員のコースは、3 ヶ月コース 9,000 円、6 ヶ月コース 17,000 円、12 ヶ月コース 34,000 円でご用意しております

### 任天堂レポート目次

2007 年 6 月 14 日無料公開	目標株価 10 万円任天堂レポート（3 ページ）
2006 年 12 月 29 日無料公開	目標株価 5 万円任天堂レポート（4 ページ）
2006 年 10 月 23 日会員サイト公開	任天堂レポート（3 ページ）
2006 年 11 月 7 日会員サイト公開	任天堂レポート（3 ページ）
2006 年 12 月 14 日会員サイト公開	近況報告（1 ページ）
プチ株を利用した任天堂株シミュレーション	（5 ページ）

会員サイト内では随時レポートを更新しております。

## 大化け候補第1弾銘柄（目標株価修正版）

6月14日公開～任天堂（7974）目標株価10万円レポート～

任天堂（7974）

株価6月13日終値41,150円

弊社では、昨年来「任天堂5万円相場」とお伝えしてきましたが、この5万円も単なる通過点に過ぎず、7万円や10万円になる可能性が高いと判断しています。

弊社では初心者シミュレーションにおいてプチ株を利用し2006年12月5日に26,850円で4株、2007年2月8日に33,000円で1株購入しました。合わせて約14万円と少額の投資でも含み益が7万円弱となっています。このようにたとえ少額でも投資をしているか？いないか？で将来大きな差となってきます。まだ購入されていない方や追加で購入を考えている方も、ここから参戦しても良い水準と考えておりますので、少しでも購入しておくことをお勧めします。また、弊社ではこのような財産形成に役立つ情報を、初心者から上級者に至るまでさまざまな方のニーズにお応えできる体制を整えております。

### 業績推移

下記は、会社発表の2007年3月期実績と2008年3月期予想数字です。今期は、Wiiのハード・ソフト販売が伸びる計画ですが、DSはハード販売が若干減り、ソフト販売も微増にとどまる見通しを立てています。また、利益面でもほぼ横ばいの想定となっていますが、弊社では今期会社側の予想数字が大幅に上方修正されてくる可能性が高いと判断しております。その理由は、下記のとおりです。

（単位：億円）

	2007年3月期	2008年3月期予想
売上高	9,665	11,400
営業利益	2,260	2,700
経常利益	2,888	2,900
当期純利益	1,742	1,750

（単位：万台、万本）

	2007（ハード）	2007（ソフト）	2008（ハード）	2008（ソフト）
ゲームボーイA	434	3,856	0	800
DS	2,356	12,355	2,200	13,000
Wii	584	2,884	1,400	5,500
計	3,374	19,095	3,600	19,300

過去、最速（5年9ヶ月）のペースで1億台を販売したソニーのPS2（プレイステーション2）や、同じく1億台を突破した当社のGBA（ゲームボーイシリーズ）は、大ヒットとなりました。しかし、ゲーム機やソフトの購入者は若年層や一部のゲームマニアが中心でした。

今回ニンテンドーDSでは、ゲーム人口が大きく拡大しているので、最速で1億台を軽く突破する大ヒット商品になる可能性が非常に高いと考えられます。しかもDSでは、PS2やGBAなどのように若年層やマニア層ばかりでなく、女性層や高齢層なども含めた幅広い層がソフトを購入します。ですから、PS2やGBAなどの時と比べてもソフトの販売本数は、比べ物にならないほど大きなものになっていくと思われま

す。またDSの普及は世界で4,000万台を超えたばかりで、今後の普及台数はまだまだ伸びていくと考えられますので、それに比例してソフトの販売本数も大きく伸びていくと考えられます。

	DS 普及台数	DS ソフト販売本数
2005年3月	527万台	1,049万本
2006年3月	1,673万台	4,995万本
2007年3月	4,029万台	12,355万本

上記は、DSの普及台数とソフトの販売本数の推移です。見て分かるように、普及台数に比例してソフトの販売本数が伸びています。今期に販売される予定の2,200万台の増加分を考慮すると、DSソフトの販売本数（今期会社予想13,000万本）はかなり控え目な数字と考えられ、大きな上積みが見込めます。

また、通常は北米市場が最も大きな市場で、日本や欧州の2倍売って当たり前の状況でしたが、DSに関しては最も出遅れて、ようやく浸透が始まってきた状況です。4月22日に北米で発売されたポケモン ダイヤモンドパールはわずか5日間で100万本を超える売上になるなど、出足も順調に推移しています。

Wiiについても、売り切れ店続出の状況が現在も続いており、増産体制を整えています。DS同様にゲーム人口の拡大とともにソフト販売が伸張していくと考えられます。Wiiは前期、584万台の普及でしたが、今期に販売される予定の1,400万台の増加分を考慮すると、一般に販売されるソフトが大きく伸びることに加え、インターネット経由でのダウンロード販売も大きな伸びが見込めます。

## 足元の状況

国内における 2007 年 5 月の DS と Wii の販売台数は、それぞれ 62 万台、25 万台となっており、ソニーの PSP12 万台、PS3 約 5 万台と比べても大きな差をつけていますが、前月よりも格差が広がっています。また、ソフトの販売ランキングでも 5 月の最終週でトップ 30 のうち 22 本が、6 月の第 1 週でもトップ 10 のうち 9 本が DS、Wii 向けのソフトとなっています。さらに現在も売れ続けている脳トレシリーズの多くは、ソフトの償却が終わっており、利益への寄与が大きくなっています。また、Wii のユーザーの約 40% がネット接続をしています。インターネット経由で、ダウンロード販売されたソフトも 2007 年 3 月末 330 万本、5 月末には 470 万本と着実に増加しています。今後は、Wii の販売台数の伸びに比例して増加していくと思われま

株価は、6 月 13 日終値 41,150 円で、今期会社予想 EPS1368.22 円、PER30.0 倍です。今期も前期同様に、業績の伸長を確認しながら 5 万円は通過点として 7 万円や 10 万円相場へ向かっていくと判断しております。

## 大化け候補第1弾銘柄

12月29日公開～任天堂(7974)目標株価5万円レポート～

任天堂(7974)

[任天堂の投資判断 2006/12/29](#)

2006年12月29日終値 30,900円

結論から申し上げますと、任天堂の株価3万円は通過点に過ぎず、2007年は大化けし  
て行く公算が非常に高いと判断しています。

(単位:億円)

	2004年 (上期)		2005年 (上期)		2006年 (上期)		2007年 (上期)	
売上高	2,113		1,880		1,736		2,988	
営業利益	287		400		196		671	
		2004年 (下期)		2005年 (下期)		2006年 (下期)		2007年 (下期予)
売上高		3,034		3,272		3,328		4,300
営業利益		789		715		707		779

### DS機の販売好調が利益成長の原動力

上表は任天堂の上期と下期の売上と営業利益の推移です。一目瞭然ですが、下期で売上や営業利益の大半を稼ぎ出します。やはりクリスマス商戦の影響が色濃く出ているのです。

しかしこの下期偏重の傾向がこの2006年9月中間期には大きく異なり、下期並みの売上や利益を稼ぎ出したのです。

これがいわゆるDS効果です。下表を見ていただくとわかりますが、DSの本体機が発売されたのが2004年10月。それ以降、世界中で急速に普及し、DS機の保有人口がここ数年で飛躍的に増加しています。

ニンテンドーDSの販売台数・ソフト販売本数

	2005.3	2005.9	2006.3	2006.9
ハード販売台数(万台)	527	357	789	1,009
累計販売台数(万台)	527	884	1,673	2,682
ソフト販売本数(万本)	1,049	1,330	3,665	4,316

### DS 普及台数とソフトの販売利益は連動

つまり 2006 年 9 月期（4 9 月期）と 2005 年 9 月期（4 9 月期）を比較するとその決算スタート時の 4 月段階では 2005 年が 527 万人が DS 機を保有していましたが、2006 年の 4 月には 1600 万人を越えます。

これらの保有者がソフトの販売を支え、任天堂の利益の原動力となるのです。ここが今**任天堂をしつこくお勧めする最大の理由**です。

利益拡大するペースになっているにもかかわらず、任天堂の会社側の計画の下期の営業利益の数字は前年下期と変化ありません。

これが、弊社が下期はかなり高い確率で大幅に上方修正していくと見ている一つの理由です。

### 上方修正余地大

つまり、この下期スタートの 2006 年 10 月段階と 2005 年 10 月段階を比べてみましょう。2005 年は 884 万人しか保有していなかったのが、2006 年 10 月は 2682 万人が保有しているのです。その保有者がソフトを購入するほか、この下期に DS 機を購入する人たちも加わるのです。任天堂の利益の源泉はソフト販売です。

2006 年 3 月期下期の営業利益 707 億円はこの下期は大幅に超え 1000 億円以上でもおかしくはないと予想されるのです。

更に続く 2007 年 4 月で始まる来上期も更に上申して行く可能性が高いのです。これに Wii が重なってきます。ですから任天堂の株価が 3 万円になったといったところで、ここで打ち止めになるとは到底思えません。

あくまでも今は通過点に過ぎないと判断しています。購入された方も追撃買い可と見えています。

### DS 関連売上拡大期

DS 関連の売上高は 2006 年上期約 700 億円、2006 年下期約 1,350 億円、2007 年上期には 2,000 億円超と弊社では推計しています。2007 年下期の DS 本体 1,440 万台、ソフト販売本数は最低線でも 6,000 万本程度は想定され、売上高で 3,000 億円を軽くオーバーしてくると考えられます。さらに、Wii の販売計画はハード 600 万台とソフト 1,700 万本です。

### 直近の販売状況

今まで至上最速で 1 億台を販売したソニーの PS2（プレイステーション 2）は、5 年 9 ヶ月で大台を達成しました。その PS2 をはるかに凌ぐペースで DS は売れており、しか

もハードとソフトの両方を供給していますので、業績へのインパクトは非常に大きいものがあります。

### Wii の販売も上乘せ

この DS と同様のコンセプトの Wii が、米国を皮切りに日本で 12 月 2 日、欧州で 12 月 8 日から発売が開始されました。ソニーの PS3 が生産立ち遅れで苦戦を強いられる中、当社の Wii は 12 月初旬段階で 100 万台を超えてきました。年内 400 万台、2007 年 3 月末までに 600 万台の目標に向けて好スタートを切りました。簡単で誰にでも楽しめるというコンセプトは、携帯型と据え置き型の違いはあっても DS と同様に新たな人口を作り上げていくと考えられます。

### 株価 5 万円を目指すのではないか？

株価は 12 月 28 日終値 30,600 円で、今期会社予想 PER43.3 倍です。投資単位は 100 株単位で 300 万円かかりますが、ミニ株を使えば約 30 万円、S 株やプチ株を使えば 3 万円強で投資が可能です。上昇トレンド継続中で年初来高値を更新してきていますので、買いづらいと思われる方も多いと思います。しかし、今期も上方修正余地が大きく、DS と Wii の両輪、しかもハードとソフト両方で大きく成長していくと考えられるため、任天堂の株価は 1990 年の上場来高値 34,300 円抜いてくると判断しています。さらに 5 万円を目指した展開を弊社では想定しています。この記事を読まれた方はぜひ参戦していただきたいと思います。

### Wii 直近状況

Wii が米国を皮切りに日本で 12 月 2 日、欧州で 12 月 8 日から発売が開始されました。ソニーの PS3 が生産立ち遅れで苦戦を強いられる中、当社の Wii は 12 月初旬段階で 100 万台（米国 60 万台、日本 40 万台）を超えてきました。年内 400 万台、2007 年 3 月末までに 600 万台の目標に向けて好スタートを切りました。

### DS の販売状況

相変わらず国内では売り切れ店続出中の DS も、12 月には従来の生産能力 220 万台から 250 万台に引き上げて対応しています。過去累計で 1 億台超えの大ヒットとなったゲームボーイシリーズでも、その生産能力は最高時で 230 万台でしたから、それを上回る状況です。一方ソフトも、12 月 11 日～17 日の週間ランキングで DS 向けのソフトが 1 位～7 位まで上位を独占しており、Wii 最大のライバルとなっています。直近 1 ヶ月で見ても上位 30 ソフト中、20 以上が DS と Wii 向けのソフトで占められています。

### ドラクエも加わり普及に拍車

さらに、スクウェアエニックスの人気ゲームソフトドラゴンクエスト が任天堂 DS 向けソフトとして来年発売されます。このドラゴンクエストは、シリーズで累計 4,100

万本、前作のドラゴンクエスト は全世界で 460 万本を売り上げています。次作のドラゴンクエスト はニンテンドーDS を持っていないとプレイできないわけですから、ハードの普及がますます進むと思われます。ゲームというのは、やりたいソフト（ゲーム）が存在するからハード（機器）を買うわけですから、ドラゴンクエストが任天堂にファミコン以来の復活となったことは大きなインパクトとなります。

### ゲーム人口の拡大

弊社が任天堂に最も注目している点はゲーム人口の拡大です。癒し系のペット、脳トレやパズルゲームなどで、従来の若年層やゲームマニアに加え女性層、高齢者層、休眠層などの新規需要を喚起させました。これが、日本発で海外にも浸透していくと判断したのです。さらに、ハードのみを供給しているソニーやソフトのみを供給しているスクウェア・エニックスなどとは異なり、この両方を自社で生産し販売していることです。ハードは多額の開発費がかかり利益も上がりづらく、ソフトは販売本数が伸びなければ利益は上がりません。どちらも販売台数・本数が伸びていけば生産効率上がり、利益も拡大していくのです。当社の場合、ソフトは他社の製品も通常 30～40% は含まれていますが、ニンテンドーDS では自社比率も 80% 近くと高まっています。（他社製品は手数料を取っているだけで、自社製品は利益率が高くなっています）さらに DS では、ソフトの価格面でも 2,000 円台～5,000 円程度と安く設定されており 1 回 DS を買った人たちのほとんどがリピーターとなってさまざまなソフトを購入しています。

### ハードとソフトの販売は連動

つまり、DS や Wii の販売台数が伸びていけば、ソフトの販売本数はそれ以上に大きく伸びていくのです。ソニーやスクウェア・エニックスなどのように、片一方を販売している企業と比べ、収益への寄与度も断然大きいのです。

今後は、12 月 2 日に発売された Wii も据え置き型・携帯型の違いはあるものの、DS と同様に新たなゲーム人口を開拓していくでしょう。

### 第二創業期といえる大きな変革期

花札からファミコンへの移行で成長を遂げた第一創業期から、ニンテンドー64 やゲームキューブで成功とは言いかねる状況を経て、今回の DS の成功で第 2 の新しいステージに入ってきたと判断しています。来期以降も DS と Wii の両輪が成長をけん引し、株価も 1990 年の上場来高値 34,300 円を上抜け、50,000 円に向けた動きが予想されます。詳細については、下記のレポートをご覧ください。

## 2006年10月23日レポート（会員サイト内にて公開）

PS2（プレイステーション2）やGBA（ゲームボーイアドバンス）などの大ヒット作をしのご勢いで売れているニンテンドーDSは、国内では品切れ店も続出中です。脳トレ、英語、料理、ペットなど従来のゲームの枠を超えた商品の提供でゲーム人口が従来からの購入者層、未経験層、休眠層と大きく拡大していきました。国内で大きくプレイし、今後海外でもこの流れが浸透しメガヒット商品となるのではないのでしょうか。

### 過去の大ヒットゲームとニンテンドーDSの違い

据え置き型ゲームで最も早いスピードで売上が伸びてきたソニーのPS2（プレイステーション2）は、2000年3月の発売から5年9ヶ月で1億台の出荷台数を記録しました。その国内販売台数は1,000万台に到達するのに約2年半かかりました。同じく携帯型ゲーム機では、任天堂のGBA（ゲームボーイアドバンス）がシリーズでは1億台を超える大ヒットを飛ばしていますが、これも国内販売台数が1,000万台に到達するのに約2年半かかりました。そんな中当社のニンテンドーDSは1年8ヶ月で1,000万台に到達しました。

過去、PS2ではドラクエシリーズやFF（ファイナルファンタジー）シリーズ、GBAではマリオシリーズやポケモンシリーズなどの人気作を中心に従来からの支持層である、若年層やゲームマニアなどが主な購入者でした。一方で、ニンテンドーDSではニンテンドッグス（画面上で子犬たちとのコミュニケーションを楽しめる）やおいでよ動物の森で主に女性層、脳を鍛える大人のDSトレーニング、やわらかあたま塾、数独（パズルゲームシリーズ）などの脳トレシリーズでは中高年層などを中心に、その他でもえいご漬け、旅の指さし会話帳DSシリーズ（タイ語、中国語、韓国語、英語、ドイツ語の翻訳）、しゃべるDSお料理ナビ（200品目以上のレシピや冷蔵庫にある食材名を入力すると作れる料理を検索する機能）などゲームの枠を超えた商品の提供でゲーム未経験層を開拓し、CMでも女優の松嶋菜々子さんを起用し、その知名度を絶大なものにしてきました。

日本国内においてニンテンドーDSは、2004年12月に発売され徐々に人気化し、昨年9月頃から急速に広がっていきましたが、従来からのゲーム購入層向けにも多数のソフト（マリオカート、NEWスーパーマリオブラザーズ、テトリスなど多数）を出し、ゲーム人口が従来からの購入者層、未経験層、休眠層と大きく拡大していきました。この傾向は、日本国内でもさらに拡大が見込めるのですが、特に海外では脳を鍛えるシリーズがアメリカで4月17日から、欧州では6月6日から発売され始めたばかりで、日本国内よりも人気化の傾向も早く、その他の人気シリーズも続々と投入され始めた

ばかりの段階ですが、すでに日本国内同様に購入者層拡大の兆候が見え初めてきました。

年齢・性別・ゲーム経験の有無を問わず誰にでも簡単に楽しめるように、というコンセプトは、まずは国内市場で成功を収め今後海外でも急速に進展し、メガヒット商品となっていくのではないのでしょうか。

## ソニーとの違い

ゲームというのは、やりたいソフト（ゲーム）が存在するからハード（機器）を買います。まずソフトありきなのですが、ソニーとの大きな違いはここにあります。ソニーはハードのみを提供しており、開発には多額の費用がかかるため利益が上がりにくくなっています。当社の強みは、このハードとソフトの両方を自社で生産して販売していることです。もちろんソフトは他社の製品も通常 30～40%は含まれていますが、ニンテンドーDS では自社比率が高まっております。（直近では自社比率が 80%近辺で推移しているもようです）当然、他社製品は手数料を取っている程度でさほど利益になりませんが自社製品は高い利益率になっています。また、DS ではソフトの価格面でも 2,000 円台～5,000 円程度と安く設定されており 1 回 DS を買った人たちのほとんどがリピーターとなってさまざまなソフトを購入しているのです。

## 今後は、ニンテンドーDS に加え Wii（ウィー）でゲーム人口の更なる拡大へ

ニンテンドーDS と同じコンセプトで 12 月 2 日に発売される Wii（ウィー）は、DS と無線で接続が可能で、先に挙げた脳トレシリーズ、料理、外国語の翻訳、ペットなどのさまざまなシリーズを家のテレビで楽しめたり、懐かしいゲームソフトをインターネットからダウンロードして遊んだり、インターネット、天気、ニュース、似顔絵などの情報を見たり、と全くゲームに関係ない人にも楽しんでもらえるように開発されており、しかも片手で振ったり、指したり、ひねったりの簡単操作で楽しむことができるため、DS に続くヒットになる可能性が高いと思われます。今までお伝えした流れは、携帯型ゲーム機だけでなく据え置き型ゲーム機でも大きく広がってくると思われます。当社の Wii 販売計画は、年内に 400 万台、年度末までに 600 万台を計画していますが、弊社では購入者層が大きく拡大している現状を考え、増額される公算が高いと判断しています。

## 今期にも過去最高益更新の公算

2002年3月期の過去最高純利益は1,064億円ですが、その当時は、据え置き型ゲーム機ニンテンドー64、携帯型ゲーム機ゲームボーイを、ソフトではマリオシリーズやポケモンシリーズを中心に展開していました。従来からのゲーム購入者層だけの当時と比較して、圧倒的に購入者層が増加している現状ではニンテンドーDSとWiiがけん引役となり最高益を更新し、上方修正されてくる可能性が高いと判断しています。

株価は10月18日終値24,470円で、今期会社予想PER31.3倍です。2000年のITバブル期の高値に接近してもたついています。この水準を抜けると1990年の上場来高値34,300円への挑戦となっていくのではないのでしょうか。投資単位は100株単位で245万円かかりますが、ミニ株を使えば25万円弱、S株を使えば3万円弱で投資が可能です。

## 2006年11月7日レポート（会員サイト内で公開）

100株単位で250万円程度必要な株ですが、プチ株（カブドットコム証券）やS株（Eトレード証券）を利用すれば2.5万円程度で購入が可能な銘柄です。先日決算発表があり、10月3日の上方修正値よりもさらに増額されてきました。本日の日本経済新聞の1面にも掲載されていますが、DSは一度に600台入荷する店でも3時間で売り切れるほど品不足の状況です。株価も強い基調が継続しており再度ご注目ください。

（単位：万台）

ハード	2005.3	2005.9	2006.3	2006.9
日本	212	150	328	461
米国	219	68	224	240
欧州・豪州	95	139	237	309
計	527	357	789	1009

（単位：万本）

ソフト	2005.3	2005.9	2006.3	2006.9
日本	382	531	1621	2064
米国	475	456	1152	1194
欧州・豪州	192	343	892	1059
計	1049	1330	3665	4316

上記は、ニンテンドーDS（Liteを含む）のハード（機器）とソフト（ゲームソフト）の販売台数・販売本数の推移です。DSは2004年11月に米国で、2004年12月に日本で、2005年3月に欧州で販売が開始されました。地域別に今までの経過と今後の展開をお伝えしようと思います。

### 日本

2004年12月に販売が開始され、従来からのゲームユーザーの購入で順調に滑り出し、それが一巡した2005年9月期（4～9月）は落ち込みましたが、再び2006年3月期（10～3月）には松嶋菜々子さんのCMがきっかけとなり、ゲーム未経験者層、女性層や休眠層を開拓してブレイクしました。ニンテンドッグス（画面上で子犬たちとのコミュ

ニケーションを楽しめる)やおいでよ動物の森で主に女性層、脳を鍛える大人のDSトレーニング、やわらかあたま塾、数独(パズルゲームシリーズ)などの脳トレシリーズでは中高年層などを中心に、その他でもえいご漬け、旅の指さし会話帳DSシリーズ(タイ語、中国語、韓国語、英語、ドイツ語の翻訳)、しゃべるDSお料理ナビ(200品目以上のレシピや冷蔵庫にある食材名を入力すると作れる料理を検索する機能)などゲームの枠を超えた商品の提供でゲーム未経験層を開拓しました。また、1回ハードを買った人は安価(2,000円台~5,000円)でさまざまなゲームソフトを購入できるためリピーターとなって多種のソフトを買う状況が徐々に浸透し、ソフトの販売本数が大きく伸びており、今後も拡大基調に変化はないと思われます。

## 米国

2004年11月に販売が開始され、日本と同じような状況でスタートしたのですが、ニンテンドッグスで女性層からの支持を中心にユーザーが拡大し、脳を鍛えるシリーズなど日本での人気シリーズも2006年4月17日から販売が開始され、ハード・ソフトともに堅調に推移しています。日本と比べると一気に爆発的な人気になるというよりも少しずつ浸透してきている感じですが、今後は脳を鍛えるシリーズやパズルシリーズを中心に新規のユーザーも拡大してくると思われます。

## 欧州・豪州

2005年3月に販売が開始され、ハード・ソフトとも順調に拡大させていますが、これについてもニンテンドッグス、おいでよ動物の森などで女性層からの支持を中心にユーザーが拡大してきました。また、欧州では6月6日から脳を鍛えるシリーズが発売され始めたばかりで、日本国内よりも人気化の傾向も早く、その他の人気シリーズも続々と投入された段階ですが、すでに日本国内よりも早いスピードで浸透しており、今後は日本と同じように拡大してくると思われます。全体として見ると2006年3月期でニンテンドッグス665万本、脳トレシリーズは海外未発表で510万本、マリオカートDS422万本、おいでよ動物の森356万本などさまざまなヒットを出し急拡大しています。そして、2006年9月期にはNewスーパーマリオブラザーズ676万本、脳トレシリーズ459万本などタッチパネルシリーズだけで2,527万本と拡大してきましたが、今後はさらにこの流れも拡大していき、12月2日発売のWiiへと引き継がれていくと思われます。

## 今後の展望

上期での売上高は2,988億円に対し、下期は会社計画では4,412億円です。

下期の展望として、国内では品切れ店続出中のDSは生産能力を5月の160万台/月から現在220万台/月へと引き上げており、この4~9月期の販売台数1,009万台に対し1,320万台まで対応しています。DSの売上基調はさらに上昇し、それに連れてソフトの売上も伸長してくると思われれます。通常ゲーム業界は下期にクリスマス商戦があるため上期よりも売上が大きく伸びます。それに合わせて12月2日発売のWiiの販売台数は会社計画で年内400万台、2007年3月までに600万台の販売を計画しています。Wiiの動向については今後も触れていきたいと思えます。

株価は、11月6日終値24,920円で今期会社予想EPS781.8円、PER31.8倍です。

弊社では、トランプや花札からファミコンへの移行で成長を遂げた第一創業期から、ニンテンドー64やゲームキューブで成功とは言いかねる状況を経て、今回のDSの成功で第2の新しいステージに入ってきたと考えております。冒頭でも触れましたが、ブチ株やS株を使えば少額で投資が可能な銘柄ですので、少しでも投資しておくことをお勧めします。

## 12月14日 注目銘柄の近況報告レポート（会員サイト内で公開）

スクウェアエニックスの人気ゲームソフトドラゴンクエスト が任天堂 DS 向けソフトとして来年発売されることが報じられました。このドラゴンクエストは、シリーズで累計 4,100 万本、前作のドラゴンクエスト は全世界で 460 万本を売り上げています。次作のドラゴンクエスト は任天堂 DS を持っていないとプレイできないわけですから、ハードの普及がますます進むと思われます。任天堂にとってはファミコンでドラゴンクエストシリーズを提供していましたが、ソニーのプレイステーションに奪われていました。今回久しぶりにこの大人気ソフトの供給が復活したことで、株価も反応しています。

## 初心者による初心者のための株式投資シミュレーション

では、さっそく口座を開設してみましょ！ 私たちはカブドットコム証券で取引していきたいと思ひます  
将来の為ひ、中国株も視野に入れて松井証券にも登録しときましょ (\*^\_^\*) 皆さんひ私たちを参考ひやっ  
てみてください

### カブドットコムへアクセス

カブドットコムは一株から取引ができる「プチ株」があつて、懐がさびしい私たちひにはピッタリ。( 'エ ) - . ) ) -  
ホームページ上部の口座開設をクリック

基本情報 (住所・氏名など) を入力

会社員の方は会社名、上場会社か否かも聞かれます (> <)

大体の年収も...

どんな取引がしたいのかも (投資信託・先物取引など) 聞かれるので、アバウトでいいので答えましょ！

**\* 注意 \***

学生の方は、親の会社名・部署・年収など聞かれるのであらかじめ準備してくださいね = = (( \ ( . ' ( \ ; ) / ) )

**送信！ 1週間以内に資料・口座申込書が送られてきます！**

申込書に必要事項を再び記入します。その際に自分の取引する銀行または郵便局の口座番号を記入する

必要があります。口座を持っていない人は、急いで銀行へ行きましょ

申込書にはその口座の届出印を押しましょ！

カブドットコムに申込書・身分証のコピーを返信用封筒に入れて送りましょ ~ (( o ( ' ( \ ; ) / ) o ) ドキドキ

身分証は免許証、パスポート、保険証、住民票で OK。パスポートは顔写真と住所の両方をコピーしましょ！

**\* 注意 \***

住所は、申込書と同じ住所でなければなりません。引越などで現住所と身分証の住所が違つた場合は受理され  
ないので、住所変更をしてください！！

**1週間以内に、口座開設の通知書が送られてきます！**

これに ID とパスワードが載つているので、大切に保管しておいてください。

パスワードは変更可能です

これで口座開設完了 べ ( . ' ( \ ; ) / ) ~ " . : \* : ' : °

ある程度口座にお金は入れておきましょね



なつ姉: 私についてくれれば間違ひないわ

d ( . ^ ( \ ; ) / ) good!!

お疲れ様でした m ( \_\_\_\_ ) m



よっしー: ふう。めっちゃ疲れたああああ (\*' ( )') ヒイイ！

何でもかんでも聞かれちゃうのね。



つきまり: 流行のインサイダーで厳しくなつてるんじゃないのぉ??

それにしても、けっこうめんどくさいし、時間もかかるんだね...

口座開設だけでも一苦労だわ o ( \_\_ ( \ ; ) / ) o ~ + パタッ



なっちゃん: 住所違う人は大変だね。アタシは楽勝だつたけどね!! ww

でもこの先に大金持ちへの道があるのよッッ ( . ' ( \ ; ) / ) y - . o O プファ~

# 初心者による初心者のための株式投資シミュレーション

お待ちかね、カブドットコムにログイン！！スムーズに購入できるかな！？実践編です

## 売買開始！！資産を作っちゃおう

**キリン先生：** みんなの所に、カブドットコムからIDとパスワードが記載された書類が届いたね？  
さっそくホームページにアクセスして、ログインしてみよう。  
ちなみにログイン後、パスワードは変更できるから使い勝手のいいものに変更しておこう。



**よっしー：** あった！ の、 で変更ができますね。  
どうしょっかな～、大好きなカツ丼にしょっかな('E')\*ヌフフ



**つきまり：** ちょっとお、みんなにバレバレじゃあパスワードの意味がないじゃない！！  
さっさと変更しちゃいましょ。(。('E'))



**なっちゃん：** ほーんと！早く買しましょうよ！ 銘柄はだいたい決まったんだし



**なつ姉：** そうね。あとは何株買うか、予算の内訳をしなきゃ。  
ところで、成行注文と指値注文の方法があるって聞いたんですが、どういうこと？？  
どちらの注文がいいのかしら！！？？？



**キリン先生：** プチ株の場合は売買単位数が少ないから(売買単位未満)、成行注文での売買になるよ。一般の取引はどちらか指定しなきゃいけないんだ。  
成行と指値の違いを簡単に説明するよ！  
**成行注文** 値段を指定せずに売買注文を行うことを言うんだ。つまりいくらでもいいということ。  
**指値注文** 『 で買いたい“売りたい”』と自分の買いたい値段を指定すること。  
**\*注意\*** 最低単位数以上(整数以上)ないと買えないんだよ！！

**なつ姉：** な、なるほど…。売買単位未満の株が買えるプチ株は成行注文かぁ “ ('E')\*」メモメモ

**つきまり：** プチ株は取り引き単位が最低単位に満たないから成行注文になるんだね  
でも、手数料はどうなるの？？自分の買いたい値段で買えないんでしょ？？

**キリン先生：** 手数料は気にしなくて大丈夫だよ！！たくさん取り引きするわけではないからあんまり差はないんだ！

**よっしー：** それを聞いて安心しました(# V(E)V)0これで心置きなく株が買えるわ

**なっちゃん：** じゃあいよいよ株の取り引き開始ね(^\_-)-  
みんなツッ！！がんばりましょ

**キリン先生：** 次回はいよいよ実際に株を購入してみよう～ べ('E')。)/～”。..\*:'°

# 初心者による初心者のための株式投資シミュレーション

実践編 あの！！任天堂 を買っちゃおう

## 売買開始！！資産を作っちゃおう

麒麟先生： では、待ちに待った任天堂を買ってみよう

つきまり： わぁぁいへ(。(I)^(。)) /いよいよ売買開始ですね  
前々から話に出ていた任天堂かぁ  
DSにハマってる、よっしーやったね！！楽しみいい～ o('I'o)(o'I')o

よっしー： どうとう私の時代がきたわね キャー-q( (I) \*) (\* (I) )p キャー  
あら？？任天堂っていくらだったかしら・・・随分前にやったから忘れてしまったわ(o>(I)<;a

麒麟先生： おやおや(\*^(I)')  
任天堂は今、270万円で買えるんだ！でも、君たちの場合はプチ株を使うから1株27000円で買えるよ！！

よっしー： そうだった 100分の1で買えるなんて、やっぱりプチ株ってお得よね~( "^(I)^(。)\_\_\_三  
つきまりいい、何株買う？？

つきまり： とりあえず、最初だから、4株ぐらい買ってみる??  
27000×4=11万... \+(I)<)/ ギョッ ちょっと不安だなぁm(。(I)<。)m

よっしー： 大丈夫よ！！麒麟先生からちゃんと助言をもらったじゃない  
任天堂はDS、Wiiの発売！クリスマス商戦があるからきっと平気よ！！  
それに、任天堂はリスクも低いって言ってたし、第一号は任天堂に決定~o('I')。)

麒麟先生： よっしーの言う通り！！まずは買ってみないと何も始まらないからな。  
最初は誰でも怖いもの。ワシの言う通りに任天堂を買ってみるのじゃ

つきまり： わかりました 麒麟先生！！  
よっしー、がんばろうね ちゃんと株の動きもチャックしなくっちゃね(\*'(I)')人('I)\*)

よっしー： なっちゃん&なつ姉には負けられないわ！！  
私の力を見せてやるわ がんばりましょうねッ！！

なっちゃん： むむむ"o('I)')負けられないい...次は私たちの番よ！  
麒麟先生また、助言お願いしますm(\_\_\_\_)m

なつ姉： なんだか現実のモノとなってきたわね...  
タンス貯金もそろそろ卒業かしら??  
なっちゃん、私たちも色々と調査してがんばりましょうね

麒麟先生： みんな燃えてきたねえ！！  
初めての投資だ！みんなで協力し合って成功させよう

# 初心者による初心者のための株式投資シミュレーション

実践編 いよいよ注文してみよう！スムーズにできるかな！？

## 売買開始！！資産を作っちゃおう

よっしー： あ、あれれ！！??? おかしいな・・・(0\*x(I)x)0

キリン先生： どうしたの、慌てているようだけど・・・何か問題でもあったかな？

よっしー： せんせい、わたし、きのう50万振り込んできたんです。で、で、買い付け・出金可能額で確認したんですけど・・・どうやら、0円のままなんですうう！！  
わたしらのマネーはどこへ！！??? 。°°°(>(I)<)°°°。

キリン先生： お、落ち着いて。よっしー、その50万はどこに振り込んだんだい？

よっしー： もちろん、銀行で株用に開設した、新しい口座です。カブドットコム of 申込書にも申請したし、これで間違いないと思うんですけど・・・

キリン先生： なるほど。確かに口座自体は間違っていないよ。ただね、最初の取引は君たちの口座じゃなくて、カブドットコム of 口座に振り込まなければならぬんだ。  
いま「マイページ」画面を開いてるね。そうしたら、各種照会/お手続き お届け内容照会にカーソルを合わせて、「ご利用金融機関」をクリックしてごらん。  
そこに君たちの口座だけじゃなくて、カブドットコム of 振込先口座が出てるよね？それに入金しないと、取引が始められないんだ。

よっしー： ガボ ン！！(ノIII;´)ノ ふ、振込みなおしてきます。。。。。  
なんだよう・・・ブツクサ

キリン先生： お疲れさま、よっしー。ほら、買付可能額を見てごらん。ちゃんと50万になってるよ

よっしー： ほ、ほんとだあ。つまり君、ボクはもう疲れてしまったよ・・・0(\_\_(I))0~十パタッ  
ばとんたち

つきまり： しょうがないわねえ。ようは、カブドットコム of 口座に振り込んでおけばよかったんでしょ。  
さっき、なっちゃんたちが見て「先に振り込まなくてよかった」なーんて言ってたわよ。

よっしー： さいでっか・・・ほら、はやく任天堂5株注文してよう(0'(I)')

つきまり： ハイハイ。えーっと、お取引の欄でプチ株をクリックして・・・買注文・・・、  
銘柄は、任天堂と・・・注文数量は5株だよね。よし、入力できた！  
よっしー、キリン先生、注文内容いっしょに確認して！！

キリン先生： OKだね。手数料は最低315円、1.26%かかることは了承してね！  
3万円だと378円、5万円だと630円くらいで、そこまで負担は大きくないから安心して！！

つきまり： はぁい！手数料は、取引の儲けでチャラにしちゃえばいいんだよね！！  
ついに注文ボタンを押すときが来た・・・さあ、じゃあ押すよ。

初買い完了！これからが、本当のスタートだね。

# 初心者による初心者のための株式投資シミュレーション

実践編 いよいよ注文してみよう！スムーズにできるかな！？

## 売買開始！！資産を作っちゃおう

**なっちゃん：** さて、コッチも振込み完了～ わたしたちは何を買おうか！？

**なつ姉：** 私、ハドソンに惹かれてるの。今買わないと値上がりして、手を出しづらくなりそうだし。

**なっちゃん：** 同感！今を逃しちゃダメだと思う。先手必勝でいこう！！  
早速、買注文出そうよ。

**なつ姉：** そうね！じゃあ早速3万円分買ってみましょう。画面をひらいて・・・  
買い注文、銘柄、注文数量・・・これでOKだね。じゃあ注文、っと！

**なっちゃん：** 株ってこんなに簡単に買えるものなんだ。ネットで株取引っていいね！！

12月7日の実績

	買い	売り	残高
よっしー&つきまり	任天堂 108,752 円		391,248 円
なっちゃん&なつ姉	ハドソン 29,810 円		470,190 円

**キリン先生：** 大きな一歩を踏み出したね。これから、値動きを見守っていこう！

**一同：** 一山越えました！  
ニュースとか社会の動きとか、ちゃんと気にして見ていきたいと思います

**なつ姉：** 残高もまだまだあるし、もっともっと積極的に投資していきたいね。

**キリン先生：** みんなずいぶん頼もしくなったね。うれしい限りだよ！  
それぞれ、先生がすすめた銘柄の中で気に入ったものがあつたら  
時期を逃さないうちに買ってみればいいと思うよ。もちろん予算内だね。

**よっしー：** 日本マイクロニクスが気になるなあ・・・つきまりはどう？？

**つきまり：** 私も！マイクロニクスが絡んでるエルピーダの設備投資の記事が、こないだの  
日経の朝刊の一面を飾ってたのがすごく印象深くて・・・この会社に決めよう！！

**なつ姉：** じゃあ、私たちが同じ半導体の分野で攻めてみましょうか。

**なっちゃん：** 賛成！！私たちは半導体製造装置をつくってる東京エレクトロンにしよう

## 金融商品取引法による重要事項

### 金融商品取引法等に伴う重要事項説明等

#### 取扱商品の重要事項に関する説明

「金融商品の販売等に関する法律」により、投資顧問会社が説明を義務付けられている重要事項（商品のリスク等）について説明いたします。各商品のリスクを十分ご理解いただいたうえ、投資判断等の弊社情報をご活用いただき、お取引くださいますようお願いいたします。

#### 株式のリスク事項

##### 1. 株式（信用取引をふくむ）

###### 価格変動リスク

株価の変動により、投資元本を割り込むことがあります。（一般に流動性の低い銘柄や新規公開株式は株価変動リスクが大きくなります。）

###### 信用リスク

株式の発行者の経営・財務状況の変化及びそれらに関する外部評価の変化等により、投資元本を割り込むことがあります。

##### 2. 外国株式

外国（外貨建て）株式については、上記に加え、外国為替の変動などにより、円換算での投資元本を割り込むことがあります。

###### カントリーリスク

外国株式は、さまざまな国の発行体によって発行されます。したがって、その国の政治・経済・社会情勢の変化の影響を大きく受けることがあります。その他、外国株式は、流通市場における売却が可能とされていますが、市場環境の変化等により流動性（換金性）が低くなる可能性があります。国内金融商品取引所に上場している外国株式等を除いて、大部分の外国株式は、日本の金融商品取引法における開示制度の適用を受けていません。

新規公開株等のお申込み／ご購入の際には「目論見書」で内容をご確認ください。

ライジングブル投資顧問株式会社  
金融商品取引業者

関東財務局長（金商）第 1131 号

社団法人日本証券投資顧問業協会会員

販売価格	3 ヶ月	9,000 円
	6 ヶ月	17,000 円
	12 ヶ月	34,000 円

株式銘柄の情報を提供いたします。

（日本株会員、中国株会員共に上記料金です。

上記以外の手数料等はいただきません）

会員登録の際は、契約締結前の書面を十分読みください。

過去の推奨実績は、将来の運用実績を約束するものではありません。

シミュレーションは実際に運用したものではありません。あくまでご参考までにしてください。取引コスト、税金等は考慮に入れておりません。

弊社で行うプチ株シミュレーションは実際の運用を行っており、取引コスト、税金等も考慮しております。売却の際もそれに伴う取引コスト、税金等も考慮いたします。

会員サイトに掲載されているレポートは情報の提供を目的とするものであり、個別銘柄の売却、購入など投資勧誘を目的とするものではありません。最終的な判断は、必ずお客様ご自身の判断と責任のもとで行ってください。